



Organizační zabezpečení

senior kvízu podzim 2026 pod záštitou starostky obce Velká Polom

Pořadatel: Krajská rada seniorů MSK v součinnosti se SK Velká Polom

Hlavní partneři: obec Velká Polom, SK Velká Polom, RSČR a MAS Opavsko

Termín, místo konání: 13. října 2026 ve 13.00 hodin v sále budovy Sokolovny, kde je i restaurace „Gól“ Velká Polom

Realizační tým: Ing. Pavel Gluc, předseda KRS MSK
Ing. Radim Holeček, člen KRS MSK

Účast: tříčlenná družstva organizací a klubů seniorů obcí a měst MSK (kapitán+2), případně družstva pozvaných krajů ČR

Startovné: 250,- Kč družstvo /drobné občerstvení, ceny pro nejlepší/ zaplatit **při registraci** soutěžících od 11.30 hodin v místě konání soutěže

Obsah soutěže: všeobecné znalosti 10 tematických okruhů po 10 otázkách o ČR a ze světa v tomto pořadí:

Pořadí soutěžních témat:

1. Geografie ČR
2. Z historie sportu v ČR
3. Lidské tělo
4. Počasí
5. Zapomenutá slova
6. Zdravení v cizině
7. Večerníčky
8. Luční květena
9. Zajímavosti ze světa
10. Moravskoslezský kraj

písemné odpovědi na otázky (označení odpovědi ze tří možností v časovém limitu 10 minut na jeden tematický okruh)

Hodnocení: provádí komise, kterou určí pořadatel

Bodování: správná odpověď u otázky vědomostního testu 1 bod

Hodnocení výsledků: tři nejlepší družstva budou oceněna a vyhlášena na základě získaných bodů, v případě rovnosti bodů lepší umístění získá družstvo s nejvyšším součtem věků členů družstva

Občerstvení: v rámci zaplaceného startovného/koláče, káva, voda

Doprava: vlastními soukromými vozidly (parkování u restaurace a v blízkém okolí), možnost využití autobusů ODIS, zastávka Velká Polom, aut. stanoviště

Přihlášky: zaslat na e-mail aktivita-krs@ms-seniors.cz do **22. září 2026**
(v přihlášce uvést jméno, příjmení, ročníky narození startujících)

Program: 12.45 prezentace soutěžících
13.00 zahájení soutěže
14.30 - 15.00 přestávka, občerstvení
15.00 - 16.30 pokračování soutěže
16.30 vyhodnocení výsledků soutěže a předání cen
16.50 postupný odjezd účastníků kvízu

předseda KRS MSK
Ing. Pavel Gluc

